

# Joue le nous !

## **Spectacle** **stage au centre culturel de Ciney** **10 au 14 juillet 2023**

Animation : André Borbé et Thierry Colard  
Responsable : Christophe Challe

Pitch : « Arthur a onze ans. Il est passionné par les jeux vidéos. Ses parents travaillent beaucoup et comme Arthur a de très bons résultats scolaires, ils ne s'inquiètent pas trop de savoir que les loisirs de leur fils soient exclusivement consacrés à cette dévorante passion. Pourtant, même s'il a des amis aussi passionnés que lui, Arthur s'isole de plus en plus et finit par se rabattre sur le jeu en ligne. Il rencontre des gamers dont il ne connaît que la redoutable efficacité dans le jeu où tantôt, il s'agit de faire raisonnable alliance, où tantôt, il s'agit de faire cavalier seul et où, surtout, il faut savoir s'incliner devant le champion. Or, depuis plusieurs mois, sur les réseaux, on ne parle que d'un sacré champion baptisé « Armesantor » ».

Concept : « un jeune gamer plutôt doué va basculer dans un jeu vidéo grandeur nature où il va se redécouvrir et surtout, découvrir des pouvoirs aussi inouïs qu'inconnus mais surtout, il va apprendre que le « je » n'est rien sans le « nous ».

Avec :

Martin Adant  
Alice Barbeaux  
Lilou Defossé  
Gabin Frédéric  
Léa Lambin

Elise Pinera  
Lina Pochet  
Romy Stasse  
Mila Sumenko

## ***Joue le nous !***

### **Tableau 1 Tchouberland**

*Alice reçoit en cadeau un nouveau jeu pour sa PS5 : « Tchouberland » avec son héroïne préférée : Zingi.*

*Alice n'est pas très douée et malgré les conseils de la voix intuitive du jeu elle n'arrive pas avancer.*

La voix :            Pour avancer, appuie sur G  
                          Pour tourner...  
                          ...

*Zingi doit arriver jusqu'à Zilou qui lui montrera la direction à suivre vers le 1<sup>er</sup> niveau : le combat contre Zartin mais Alice fait tomber Zingi dans le ravin et cela entraîne le 1<sup>er</sup> game over.*

*Il faut recommencer la partie.*

*Alice arrive enfin au 1<sup>er</sup> niveau mais elle perd rapidement le combat de son avatar contre Zartin et c'est le game over 2.*

*Alice est déçue.*

### **Tableau 2 Tchouberland quand Arthur s'en mêle !**

*Ding ! Dong ! On sonne à la porte.*

*C'est Arthur ( ou autre prénom...) qui vient jouer avec Alice suite à son invitation.*

*Arthur très habile gagne rapidement et n'écoute pas Alice qui lui demande sans cesse d'arrêter de passer aux autres niveaux.*

*D'autres combattants rejoignent Zartin mais Zingi les écrase tous !*

*Arthur continue et finit par gagner ce qui provoque l'autodestruction du jeu. Alice se met à pleurer car elle va devoir acheter un nouveau jeu. Arthur s'en moque un peu et lui annonce :*

Je suis un gamer !

**1ère chanson : « Je suis un gamer »**

Je suis un gamer  
Un sacré joueur  
Je suis un killer  
Rien ne me fait peur

Pour être anonyme  
J'ai un pseudonyme  
Un nom qui déchire  
Je m'appelle Fakir

**Je suis un gamer  
Un sacré joueur**

Je mens sur mon âge  
J'suis un personnage  
Rien n'a d'importance  
Que la performance

Dans la cour des grands  
J'expos' mes talents  
Palier par palier  
Je sais assurer

**Je suis un gamer  
Un sacré joueur**

Quand je prends des vies

Je suis un génie  
Quand je perds la mienne  
Ça me fout la haine

Je n'suis pas accroc  
Mais juste un héros  
Un super gamer  
Qui joue à tout heure

**Je suis un gamer**  
**Un sacré joueur**

### **Tableau 3** **Bowling académy**

*Arthur arrive chez une autre amie qui veut le surprendre en lui disant qu'elle a piqué le jeu vidéo de son grand frère : bowling académy. Elle pense que c'est un jeu où on récompense le roi ou la reine des strikes mais Arthur lui demande si elle a bien regardé derrière la boîte où il est inscrit : interdit au moins de 16 ans.*

*Trop tard, le jeu commence et chacun doit choisir son avatar parmi : Johnson, Scientifique Mike, Jessica la pompom girl et Milou l'endureuse. Le jeu plutôt trash dérange l'amie d'Arthur apeurée par la violence et le sang.*

*Enfin, les deux avatars s'entretient. Arthur trouve ce jeu nul et annonce qu'il préfère jouer en ligne.*

### **Tableau 4** **En ligne !**

*Les joueurs en ligne s'installent, se connectent, se parlent, échangent des valeurs, des armes et espèrent que Fakir-le nom de joueur d'Arthur- sera à la hauteur.*

*L'un d'entre eux annonce qu'il y a au moins 100 joueurs et que parmi eux il y a le fameux champion Armesantor.*

*Tour à tour les équipiers d'Arthur se font éliminer. Ils suivent la partie en encourageant Arthur jusqu'à ce que chacun se fasse soit rappeler à l'ordre par les parents.*

*Arthur reste seul pour jouer.*

*Plus tard, ses amis reviennent se connecter et constate que cela fait plus de trois heures que Fakir et Armesantor se battent pour la victoire.*

*Pour l'encourager, ils chantent.*

**2ème chanson « Joue le nous ! »**

**Joue le nous !**

**Joue le nous !**

**Joue le nous**

**Ton fameux coup !**

Fais bien tous les gestes qu'il faut

Grand chevalier incognito

Remets les compteurs à zéro

Et accède au dernier niveau !

Ce n'est pas du tout par hasard

Qu'il est si fort ton avatar

Si tous les gamers s'en méfient

C'est parce que tu les défies

**Joue le nous !**

**Joue le nous !**

**Joue le nous**

**Ton fameux coup !**

Alors, niveau après niveau

Tu deviens un incontournable

Et ça se dit sur les réseaux

« Fakir, il est presque imbattable ! »

Ah si seulement ils connaissent  
Toute ta personnalité  
Mais seuls comptent en réalité  
Le jeu et ceux qui l'ont gagné

**Joue le nous !  
Joue le nous !  
Joue le nous  
Ton fameux coup !**

Avant il arrivait souvent  
Que Fakir baigne dans son sang  
Le game over trop humiliant  
De la vraie vie qui reprend

Maintenant Fakir est géant  
Tout le réseau l'affiche en grand  
Restera-t-il encore longtemps  
Notre héros sorti des rangs ?

**Joue le nous !  
Joue le nous !**

**Joue le nous Ton fameux coup !**

*Arthur s'énerve, s'emballe et sent qu'il va gagner !  
Le jeu surchauffe et soudain c'est l'explosion ! Tous disparaissent en  
emportant leur chaise. Le noir s'installe.*

### **Tableau 5 Arthur- Fakir- Garçon ou fille ?**

*Allongé sur le sol, ce n'est plus Arthur mais son avatar Fakir et Fakir n'a  
rien d'Arthur, Fakir est devenu une fille.*

Fakir                                    Mais où suis-je ? J'ai une drôle d'impression !  
    Que m'est-il arrivé ?!  
    Mais, mais je suis une fille ?! Oh mais non !

*Arthur ne le sait pas encore, il est au premier niveau d'un grand jeu.  
Entre alors une sorte d'aventurier qui vient lui préciser les choses.*

L'aventurier                            Ah te voilà Fakir ! Ou plutôt Arthur devrais-je  
    dire ?!

Arthur                                    Mais comment se fait-il que je sois une fille?!

L'aventurier                            Oh moi tu sais, les avatars j'en vois tellement que  
    plus rien ne m'étonne ! De toute façon, fille ou  
    garçon, il te faudra du courage pour arriver au bout  
    de ce grand jeu !

Arthur                                    Je suis dans un jeu ?!

L'aventurier                            Hé oui ! Tu es même au premier niveau ou level one  
    si tu préfères ! Mais bon ! Pas le temps de  
    blablater ! Que l'aventure commence !  
    Moi aussi je vais me transformer !

Arthur                                    En quoi ?!

L'aventurier                            En mort vivant !

*On joue la scène des animaux sauvages*

### **Tableau 6**

#### **1<sup>er</sup> niveau : les animaux sauvages et le mort vivant**

*Des animaux sauvages apparaissent et tentent de capturer Fakir-Arthur.*

*Fakir trouve un masque qui effraient tout le monde.*

Arthur                      Trop facile ! Même pour une fille !  
                                      Allez ! On passe au niveau 2 !

### **Tableau 7**

#### **2ème niveau : La danse des princesses**

*On entend de la musique. Des princesses entrent et dansent.*

*Cette fois, Arthur est une princesse qui doit mémoriser la danse de ses amies. Chaque game over lui doit d'être affublé d'un élément de vraie princesse : diadème, maquillage...*

*Pour être une danseuse, il faut être une girly.*

### **Tableau 8**

#### **3ème niveau : les gardes sombres**

*Cette fois, Arthur est devenu une jeune sportive qui voit entrer en chantant des gardes étranges.*

#### **Chanson 3 - La chanson des gardiens**

Nous les gardiens

On est vigilants

On garde bien

Tous les aliments

On est des gardiens

On vous voit de loin

Nos yeux radars

Voient dans le noir

Les gardiens les gardiens les gardiens et les gardiennes

*Arthur comprend qu'il doit récolter les ingrédients nécessaires à faire une recette magique sans se faire toucher pas les lasers ! Il finira par faire un beau gâteau ! Il mange un morceau et devient un tigre !*

### **Tableau 9**

#### **4ème niveau : le tigre et les cavaliers zinzins**

*Arthur tout étonné d'être un tigre est surtout étonné d'être gentil. Soudain, des personnages un peu zinzins entrent. Ils forment des duos chevaux-cavaliers qui armés de tapettes à mouches ou autres ustensiles se mettent à poursuivre le brave tigre ! Heureusement, il finit par les faire fuir bien aidé par l'orage qui s'annonce.*

### **Tableau 10**

#### **5ème niveau**

#### **5ème niveau : le savant fou et les grenouilles**

*Arthur est une grenouille qui assiste à la capture de ses amies par un savant complètement déjanté ! Heureusement Arthur découvre des gants particuliers qui lui permettent de chatouiller à distance le savant fou qui finit par tomber dans une crise de fou-rire.*

### **Tableau 11**

#### **6ème niveau**

#### **Le mage et les candidats pour UNO**

*Arthur est devenu une elfe ! Un mage mystérieux l'invite à jouer à une partie d'UNO plutôt étrange puisque Arthur sera opposé à des personnages venus du public ! Pour ces personnages, une punition à retardement est prévue !*

*Arthur finit par gagner et reçoit un cadeau : La baguette d'un chef d'orchestre ou de chorale.*

**Tableau 12**  
**7ème niveau**  
**La chanson puzzle**

*Arthur est devenu un nouveau personnage plutôt doué en musique mais étonné de se voir accueilli par un personnage en roller et un juge arbitre qui en quelques mots bizarrement prononcés lui fait comprendre l'épreuve qui l'attend.*

**Chanson 4 - Puzzle**

Concentre-toi

C'est pas compliqué

Regarde-moi

Je vais t'expliquer

Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi

Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça

Mets tout dans l'ordre

Ça rest'ra le même

Dans le désordre

Ce s'ra la pagaille

Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi

Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça

Allez revient

Revient Rollerman  
Ce sera bien  
Avec les copains  
Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi  
Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça  
Ce n'est qu'un jeu  
Faut pas t'énerver  
Soyons heureux  
Et tout ira mieux  
Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi  
Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça  
On se déplace  
Refais le puzzle  
Chacun sa place  
Tu n'seras plus seul  
Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi  
Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça  
Rassemble-nous  
Une fois réunis  
Un f'ra un tout  
Comme une famille  
Mais pourquoi mais pourquoi mais pourquoi  
Mais pourquoi mais pourquoi pourquoi ça

### Tableau 13

#### 8ème niveau : les vœux et les forces

*On retrouve Arthur allongé. Autour de lui, sans doute à l'hôpital, ses amis lui témoignent leur affection et le soutiennent avec leurs mots.*

#### Rêver

Je te souhaite d'être dans un rêve Arthur ! Je te souhaite d'être sur ton petit nuage, de t'envoler loin de la réalité et de ne voir que le bien de chaque personne.

#### Amitié

N'oublie pas tes amis Arthur ! Ils sont parfois bien loin de tes jeux vidéos ! Ils ne sont pas ses faux amis que tu te crées dans tes jeux en ligne, ils sont ceux qui te voient, te parlent et rient avec toi. Un ami, un vrai, tu ne le lâches pas pour courir après un trésor ou une victoire virtuelle. Un ami, tu peux tout lui dire sans craindre de te faire juger. L'amitié c'est une force magique ! Ta gourde devrait en être toujours remplie !

#### Honnêteté

Sois honnête Arthur ! Pour que les personnes aient confiance en toi ! Pour que tes vrais amis restent auprès de toi ! Sois honnête avec toi !

Etre honnête c'est compliqué mais je crois honnêtement que tu peux y arriver !

## Joie

Sois toujours joyeux Arthur ! Pour ta famille qui t'aime, pour t'ouvrir les portes du succès ! Pour avoir des amis qui t'aimeront comme tu es ! La joie est un sentiment qui fixe tant de beaux moments que tu n'oublieras jamais !

## Le bonheur

Arthur, le bonheur tu peux le créer comme un beau cadeau qui vient droit du cœur ! Si tu souris, le bonheur rendra ta vie plus belle ! Si le bonheur n'existait pas ce serait game over Arthur ! La fin du monde ou presque !

## Surmonter ses peurs

Ca commence tout petit Arthur ! Quand tu croyais qu'un crocodile se cachait sous ton lit ! Surmonter ses peurs voilà l'épreuve la plus difficile ! Retiens Arthur que faire de son mieux c'est la clé pour y arriver !

## Amour

L'amour c'est chouette ! Avec l'amour tu te sens moins seul ! L'amour c'est la famille, les amis, c'est une chance Arthur ! Profite des parts que tu reçois et partage toi aussi ton gâteau d'amour !

Et surtout, n'oublie pas Arthur que l'amour est fragile alors prends-en soin !

### Confiance en soi

Dis-toi que tu es fort Arthur ! Que tu peux prendre beaucoup sur toi ! Ne crains pas le jugement des autres ! La vie est trop courte pour ça !

Aie une belle confiance en toi Arthur, une confiance qui respectera l'autre et l'aidera lui aussi à se surpasser !

Tu es tombé Arthur mais tu vas te relever ! Tes amis te pardonneront tes erreurs ou ton arrogance ! Battre Armesantor c'est aussi éliminer tes défauts Arthur mais tu dois apprendre qu'à deux on est plus fort !

### Déclic

Il est temps maintenant de te surpasser Arthur ! Il est temps de te dire : j'y vais !

Tu vas montrer que tu es fort et que tes faiblesses t'ont appris à mieux t'aimer !

Tu vas faire de cette victoire un déclic pour affronter la vraie vie !

### Tableau 14

#### 9ème et dernier niveau : Armesantor

*Arthur apparaît.*

Arthur

Et me voilà au dernier niveau !  
Montre-toi Armesantor !

Armesantor

Je suis là Fakir !  
Je vois que tu aimerais sortir de ce jeu tout comme

moi !

Arthur                    Peut-on sortir à deux ? J'en ai assez !

Armesantor              Désolé ! C'est impossible ! Je suis enfermé ici depuis trop longtemps ! Mes parents me manquent et j'ai appris à être plus fort !  
Les autres ne m'embêteront plus ! Je vais sortir !

Arthur                    Les autres ?

Armesantor              Ceux qui me harcelaient !  
Tout le monde n'est pas comme toi Fakir !  
Tout le monde n'a pas que des amis !

Arthur                    Alors on doit se battre ?

Armesantor              Ce n'est pas obligatoire ! Sauf si tu veux voir ton sang couler !

Arthur                    A vrai dire, j'en ai assez d'être Fakir. J'en ai marre de ces jeux !

Armesantor              Alors sois patient ! Un autre champion se présentera bientôt !  
Adieu Fakir et bonne chance !

Arthur                    Adieu !

*Arthur reste seul. Entre alors un nouveau champion.*

Le nouveau                Enfin ! Me voici au dernier niveau !  
Alors, c'est toi le fameux Fakir que tout le monde craint.

Arthur	Oui et toi, tu es mon bon de sortie !
Le nouveau	Comment ça ?
Arthur	Si je te laisse la place, je peux sortir. J'en ai assez ! Ca fait trois mois que j'attends un nouveau champion !
Le nouveau	T'avais qu'à pas jouer !
Arthur	Je sais mais le jeu était mon refuge !
Le nouveau	Ouais ben peu importe moi je veux me battre !
Arthur	Si je gagne, tu resteras prisonnier du jeu !
Le nouveau	C'est ça ! C'est ça ! Je serai plus fort que toi voilà tout !
Arthur	Comme tu veux !
Le nouveau	Allez ! En garde Fakir !

*Le combat commence et Arthur gagne.*

*On entend une musique et la lumière augmente.*

*On comprend que Arthur est sorti du comas ou de son évanouissement*

## **Tableau 15**

### **La fin**

Les parents d'Arthur entrent.

La maman	Je n'en reviens pas ! Arthur a revendu sa PS5, il
----------	---

a réparé son vélo et il est parti toute la journée au parc.

Le papa C'est incroyable !

*Arthur entre.*

Arthur Papa ! Tu es déjà rentré ?!

Le papa Oui, tu sais j'en avais marre de disséquer les grenouilles !

*Entre la petite sœur*

La petite sœur Oh mais non ! Stop avec les grenouilles !

Le papa Je suis un scientifique !

La petite sœur Maman ?!

La maman J'ai préparé un gâteau pour le goûter !

*Entrent ainsi d'autres personnes, les amis d'Arthur.*

Arthur Un gâteau ? Pourquoi ?!

La maman Pour rien ! Pour nous...pour tes amis...pour toi !

Arthur Ah ça ! Y a pas à dire : elle est belle la vraie vie !

*Sur ce, tous chantent :*

5ème chanson : « La vraie vie »

**C'est quoi la vraie vie ?**

C'est quoi ? Dis-le moi !  
Dis, c'est quoi l'enjeu du jeu ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Réussir sa vie  
Comment fait-on ça ?  
Et qu'est-c' que ça signifie ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !

Est-c' que c'est l'amour ?  
Les garçons, les filles  
Le hasard et puis tout ça ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !

C'est quoi la vraie vie ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Dis, c'est quoi l'enjeu du jeu ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Réussir sa vie  
Comment fait-on ça ?  
Et qu'est-c' que ça signifie ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !

Est-c' que c'est toujours  
Dépasser ceux qui  
On réussit avant moi ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !

C'est quoi la vraie vie ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Dis, c'est quoi l'enjeu du jeu ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Réussir sa vie  
Comment fait-on ça ?  
Et qu'est-c' que ça signifie ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !

Est-ce au jour le jour  
Sans s' faire' de souci ?  
Ou prévoir ce qu'on n'sait pas  
Dis-moi ! Dis-le moi !

**C'est quoi la vraie vie ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Dis, c'est quoi l'enjeu du jeu ?  
C'est quoi ? Dis-le moi !  
Réussir sa vie  
Comment fait-on ça ?  
Et qu'est-c' que ça signifie ?  
Dis-moi ! Dis-le moi !**

Et c'est la...

**FIN !**

*Mais on n'oublie pas la punition à retardement...*