

La Vie Essentielle

Concept

Au départ, « La Vie Essentielle » devait être un jeu.

Un jeu s'adressant aux adolescents et aux adultes qu'ils soient parents, amis, professeurs et élèves, stagiaires et animateurs, jeunes ou vieux....

Un jeu s'adressant aussi aux plus jeunes pour peu qu'ils soient accompagnés, notamment, par exemple, en jouant en famille.

Ce jeu devait aborder et poser en enjeux des thèmes comme la motivation, la coopération, la créativité, l'expression, la réflexion, le partage, l'altruisme, le sens du défi, l'inspiration, l'humour...etc.

C'est après la lecture du livre « l'élément » de Ken Robinson que j'ai eu l'étincelle !

Cela faisait plusieurs mois que je me demandais comment, au bout de plus de 30 ans d'expérience en animations diverses avec tous les publics, rassembler tout ce que j'avais créé, expérimenté notamment lors d'animations d'ateliers théâtre ou de formations pour adolescents et adultes. Comment partager cette expérience ?

L'idée de créer un jeu pas comme les autres m'avait semblé être la plus adéquate.

Progressivement, vu l'ampleur du projet, l'idée m'est venue de créer différents jeux pouvant être tous utilisés pour un jeu d'une grande ampleur.

L'ampleur est devenue si importante que l'envie de décliner le projet en diverses activités l'a emporté.

La Vie Essentielle sera donc de manière concrète et somme toute abstraite puisque des expérimentations devront encore avoir lieu.

Alors jeu ou pas jeu cette Vie Essentielle ? Cela dépendra de chacun car l'utilisation des différents jeux rassemblés pourrait s'envisager dans une globalité ludique.

Une proposition d'utilisation est faite mais il reste donc la liberté pour chacun d'être créatif dans l'utilisation de cet ensemble.